

年度	沿革概要
2014	<p>4月 特定された地域の魅力を、家族や仲間と協力し楽しみながら理解して頂ける『謎解きエンターテイメント』がスタート</p> <p>5月 市役所を舞台とした謎解きエンターテイメント開催</p>
2015	<p>3月 若年層の自発的参加、近助・共助の強化（チームワーク）の教育を目的とした『脱出ゲーム』をベースにした防災教育コンテンツ『体感型 防災アトラクション』を開発、『第3回国連防災世界会議』にて発表。</p>
2016	<p>5月 大阪・南港：ATCにて常設施設展開（期間限定）</p> <p>7月 山梨・河口湖『清水国明の森と湖の楽園』にて『屋外型 体感型 防災アトラクション』常設展開開始。</p>
2017	<p>5月 兵庫・六甲山にて謎解きエンターテイメント『トキガミ』をリリース（以降毎年開催）</p> <p>6月 兵庫・淡路島・北淡震災記念センターにて常設展開（期間限定）</p>
2018	<p>2月 街歩き回遊型フィールドタイプ『門司港レトロ謎解き』リリース（好評につき期間延長）</p> <p>3月 東京・日本橋にて開催された都市型防災フェスのコンテンツとして採用</p>
2018	<p>2月 旧有限会社ゼペット（平成6年創業）より分社株式会社フラップゼロαとして法人登記</p> <p>4月 東京本部設置</p>